

Панель отслеживания игроков

В Minecraft у всех игроков есть панель локатора, отображающая ближайших игроков. Однако на нашем сервере вы можете настраивать её под себя — менять радиус отображения или полностью отключать панель.

Включение и отключение локатора

- `/locator` — включает или выключает панель локатора.



После выключения панель пропадёт у вас, а другие игроки больше не смогут вас видеть через свой локатор. Вы исчезнете полностью у **всех**, и никто не сможет вас увидеть, пока вы снова не включите панель.

Настройка радиуса локатора

- `/locator radius <число>` — задаёт радиус видимости игроков.

Диапазон: **от 1 до 60 000 000 блоков.**

Это удобно, если вы хотите видеть только ближайших игроков, а не всех, и не засорять панель лишними метками.

Например, если вы установите радиус **250 блоков**, то другие игроки смогут увидеть вас только при приближении на **250** блоков, а вы, в свою очередь, будете видеть только тех, кто находится в пределах этого радиуса.

Локатор настраивается только на одном сервере. Чтобы синхронизировать его на всех трёх серверах, потребуется настроить локатор на каждом сервере.

Версия #4

prestig9110 создал 12 ноября 2025 14:02:18

prestig9110 обновил 12 ноября 2025 14:21:41